

# Stageplan

---

Stageplan v0.3

10-03-11

Dennis Wagenaar

# Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
Organisatorische aspecten.....	3
Gegevens van de student.....	3
Gegevens van de stageorganisatie.....	3
Gegevens van de stagebegeleider.....	3
Gegevens van de stagedocent.....	3
Omschrijving van de organisatie.....	4
Probleemstelling.....	4
Opdrachtomschrijving.....	4
Werkzaamheden.....	5
Competenties.....	6
Algemene competenties.....	6
Specifieke competenties.....	6
Planning.....	7
Risico's.....	7

## Inleiding

Dit stageplan beschrijft de opdracht die ik tijdens mijn stage zal gaan uitwerken, en hoe ik dit zal gaan aanpakken.

## Organisatorische aspecten

### *Gegevens van de student*

Dennis Wagenaar

**Telefoon** +31616303313  
**Skype** dennis\_wagenaar  
**Email** d.wagenaar@gmail.com  
**Email school** s1030039@student.hsleiden.nl  
**Opleiding** Informatica te Hogeschool Leiden, derdejaars student. Minor ICT&Media.

### *Gegevens van de stageorganisatie*

Stichting Wireless Leiden

**Adres** Unit 8 van "Nieuwe Energie", 3e Binnenvestgracht 23, 2312 NR, Leiden  
**Website** <http://wirelessleiden.nl/>

### *Gegevens van de stagebegeleider*

Rick van der Zwet

**Telefoon** +31626728599  
**Email** info@rickvanderzwet.nl

### *Gegevens van de stagedocent*

Peter van der Wijden

**Email** wijden.vd.p@hsleiden.nl  
**Telefoon (werk)** 071-5188597  
**Kantoorlocatie** F270  
**Kantooruren** maandag, dinsdag, woensdag, donderdag, vrijdag van 8.30-17.00 uur

## **Omschrijving van de organisatie**

De stichting Wireless Leiden heeft een open draadloos netwerk opgezet voor Leiden en omliggende dorpen. Iedereen, zowel mensen thuis als bezoekers en toeristen, kunnen gratis internetten op dit netwerk.

De stichting, een organisatie zonder winst oogmerk, draait volledig op professionele vrijwilligers en streeft ernaar de draadloze infrastructuur te realiseren en in stand te houden.

De stichting stelt alle software en technologische- en organisatorische kennis beschikbaar onder een opensource licentie.

## **Probleemstelling**

Gebruikers kunnen via zowel het Wireless Leiden netwerk als andere openbare accespoints internetten. Het punt is dat er niet op elke locatie (goede) netwerkdekking is. Project Heatmap komt hier van pas. Het idee hiervan is dat middels een webapplicatie gebruikers kunnen kijken waar ze wel en geen bereik zullen hebben.

Op het moment kunnen gebruikers via het netwerk van Wireless Leiden gratis draadloos internetten. Het probleem is alleen dat het voor de gebruikers niet duidelijk is waar er wel of geen (goede) netwerkdekking is. Project Heatmap komt hier van pas. Het idee is dat gebruikers middels een webapplicatie kunnen kijken waar het Wireless Leiden netwerk wel en geen dekking biedt, wat de dekking was t.o.v. eerdere momenten

## **Opdrachtomschrijving**

Ik zal een webapplicatie gaan maken waar gebruikers kunnen bekijken waar ze wel en geen netwerkdekking (van open netwerken) kunnen verwachten in Leiden, en waar ze dus wel of niet gratis draadloos kunnen internetten. Deze visualisatie zal plaatsvinden door middel van een heatmap.

## Werkzaamheden

De volgende werkzaamheden zullen worden vericht tijdens de stage.

- Data ontwerp

Er zal bepaalde data gevisualiseerd worden, maar waar komt deze data vandaan? Wat voor data is het precies? Hoe zal dit verwerkt worden? Deze vragen komen aan bod in het data ontwerp.

- Usecases

De opdracht heeft een aantal doelen te vervullen. Verschillende actoren moeten verschillende stappen kunnen uitvoeren, maar daar zitten ook bepaalde condities aan vast. Dit zal beschreven worden doormiddel van usecases.

- Ontwerprapport

Hoe komt de webapplicatie eruit te zien, en wat kan de gebruiker er doen? Het ontwerprapport zal zowel de grafische als functionele aspecten van de website verantwoorden.

- Onderzoeksrapport

Ik zal niet de eerste zijn die een heatmap gaat maken, dus er zal onderzoek worden gedaan naar huidige heatmap applicaties. Hier wordt zowel gelet op de visualisatie zelf als op de totstandkoming van die visualisatie. Uit dit rapport zal blijken van welke applicatie gebruik zal worden gemaakt.

- Heatmap uitwerken

Het data ontwerp heeft de data beschreven, en het onderzoeksrapport heeft een conclusie gegeven met de beste manier van uitvoeren. Aan de hand daarvan wordt de heatmap uitgewerkt.

- Website uitwerken

Het grafisch ontwerp zal worden gerealiseerd naar een goed werkende website. De heatmap en andere functionele eisen zullen geïmplementeerd worden.

- Einddocumentatie

Hier zal beschreven worden hoe de applicatie werkt, hoe deze onderhouden moet worden, en waar op moet worden gelet bij aanpassing of uitbreiding.

# Competenties

## ***Algemene competenties***

**Samenwerken:** Ik zal voornamelijk zelfstandig werken. Voor vragen kan ik zowel bij mijn stagebegeleider terecht als bij de vrijwilligers die bij de stichting zijn aangesloten doormiddel van een mailinglijst. Tot slot zijn er de techniekavonden waarbij een aantal vrijwilligers bij elkaar komen en die ik ook kan bijwonen.

**Ontwikkelen:** Ik verwacht veel te leren. De opdracht zal technieken gebruiken die ik nooit eerder gebruikt heb, en ik kan mezelf veel leren, voornamelijk op het gebied van open source software. Daarnaast zijn er binnen Wireless Leiden professionele vrijwilligers waar ik van kan leren. Ook zal ik de werking van een technische vrijwilligersorganisatie leren kennen.

**Communiceren:** Hier zal niet zo veel veranderen. Uit eerdere projecten bleek dat ik soms mijn mening wat meer naar voren moet brengen, dus hier zal ik aan werken. Ook zal ik wat meer gaan mailen dan voorheen, omdat hier het meeste contact mee zal plaatsvinden.

**Beroepshouding:** Dit zal veranderen. Aan het eind zal er toch een echt product moeten worden afgeleverd.

**Creativiteit:** Creativiteit wil ik zowel op het gebied van design verder ontwikkelen als op probleemuitwerking.

**Ondernemerschap:** Deze stage geeft me de kans om hieraan te werken. Omdat het om een vrijwilligersorganisatie gaat zal ik zelf een hoop initiatief moeten nemen. Wel moet ik uitkijken dat ik niet teveel tegelijk ga doen, anders raak ik het overzicht kwijt.

**Methodisch:** Om het overzicht te behouden zal ik methodisch te werk moeten gaan. Ik zal de opdracht in fases opsplitsen en de gemaakte planning volgen.

**Transfer:** Meestal gaat dit vanzelf. Vooral in de onderzoeksfase zal ik dingen tegenkomen en de ontwikkelingen daarvan bijhouden om het, wanneer nodig, te verwerken in de opdracht.

## ***Specifieke competenties***

**Analyseren:** Ik zal nu wat zien van de processen binnen een vrijwilligersorganisatie, en aangezien ik geen eerdere ervaringen heb binnen zo'n organisatie valt hier nog wat te leren.

**Adviseren:** Tijdens de stage zal ik zowel contact hebben met mijn begeleider als met vrijwilligers waar ik mijn advies over de applicatie bij kwijt kan.

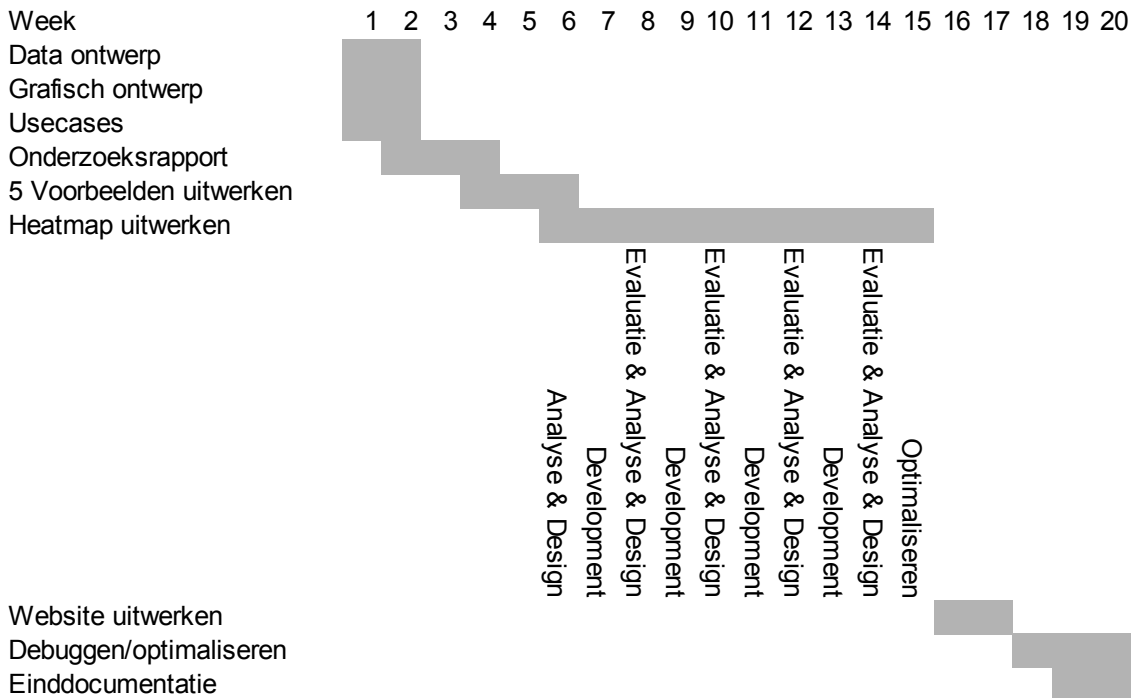
**Ontwerpen:** De applicatie zal ontworpen moeten worden, naast wat specificaties zal ik hier best vrij in zijn en kan ik mijn creativiteit goed kwijt.

**Realiseren:** Op basis van het ontwerp zal ik de applicatie realiseren.

**Exploitatie/Beheer/Onderhoud:** Hier zal ik aan werken door goed te documenteren hoe alles in elkaar zit, zodat het beheer en onderhoud makkelijker zal verlopen. Gedetailleerde planning

# Planning

De volgende planning zal worden gevolgd.



## Risico's

### Langdurige ziekte bij mij (student)

Gevaar is dat ik tijd te kort kom en delen van de opdracht moeten worden geschrapt. Dit is zowel nadelig voor de organisatie als voor mij, en ziekte zal ik zo snel mogelijk melden zodat er op dat moment naar een passende oplossing kan worden gezocht.

### Langdurige ziekte bij stagebegeleider of stagedocent

Mocht de begeleider vanuit de organisatie of vanuit school langdurig uitvallen, dan zal zo nodig naar een andere begeleider worden gezocht waar ik bij terecht kan in de tussentijd.

### Een deel van de opdracht kan niet binnen de beschikbare tijd worden uitgewerkt

Mocht blijken dat een deel van de opdracht een hoeveelheid tijd in beslag zal nemen die de stageperiode overschrijdt, dan zal ik dit tijdig aangeven bij de stagebegeleider om te kunnen kijken wat we eraan kunnen doen.